1. 31.05.2020. 11:00-17:50 Sastanak sa timskim kolegom na platformi google.meet
   1. 31.05.2020. 11:00-13:00 Čitanje dokumentacije i traženje funkcija i mogućnosti za displej ST7789H2 + FT6x06.
   2. 31.05.2020. 13:30-14:00 Pisanje specifikacije zahtjeva zajedno sa timskim kolegom.
   3. 31.05.2020. 14:00-14:30 Pisanje razrade projektnog zadatka zajedno sa timskim kolegom
   4. 31.05.2020. 14:30-17:30 Iscrtavanje osnovnog dipspleja i pravljenje funkcija iscrtajVertikalniPravougaonik(),iscrtajIsprekidaneLinije(), iscrtajSrce(), iscrtajProgres(), iscrtajSat(), dajX(), dajY(), iscrtajKazaljku(), iscrtajSpeedometer() i iscrtajUI().
   5. 31.05.2020. 17:30-17:50 Sastavljanje koda zajedno sa timskim kolegom.
2. 16.06.2020. 13:00-16:00 Sastanak sa timskim kolegom na platformi google.meet
   1. 16.06.2020. 13:00-15:30 Iscrtavanje početnog menija, menija za izbor moda igre i završnog menija i pravljenje funkcija iscrtajPocetniMeni(), izborPocetni(), iscrtajMeniModIgre(), izborMod(), iscrtajMeniLevelIgre(), izborLevel(), iscrtajZavrsniMeni(), izborZavrsni() i dodavanje određenog koda u main funkciju.
   2. 16.06.2020. 15:30-16:00 Sastavljanje koda zajedno sa timskim kolegom.
3. 18.06.2020. 16:00-18:30
   1. 18.06.2020. 16:00-16:30 Omogućeno pomjeranje kazaljke u zavisnosti od brzine, onemogućeno pomjeranje auta van ceste.
   2. 18.06.2020. 16:30-18:30 Izrada novčića, koji kad se pokupe dodaju određen broj bodova na score, i također izrada srca koji kad se pokupe dodaju život ako već nije maksimalan broj života. Izrada funkcija iscrtajNovcic(), dodajNovcic(), dodajSrce(), provjeriSudarZaDatiNovcic(), provjeriSudarZaDatoSrce() i prepravka funnkcija provjeriSudar(), pomjeriAuta(), dajRandomAutoNovcicIliSrce().
4. 19.06.2020. 12:00-13:30 Sastanak sa timskim kolegom na platformi google.meet
   1. 19.06.2020. 12:00-13:30 Postavljanje UI sa brojem levela između levela u destination modu, omogućeno pomjeranje linija i postavljanje rekorda na završnom meniju ako je to dostignuto.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Datum | Početak | Završetak | Opis | Ukupno sati |
| 31.05.2020. | **11:00** | **17:50** | **Sastanak sa timskim kolegom na platformi google.meet** | **6h i 20m** |
| 11:00 | 13:00 | Čitanje dokumentacije i traženje funkcija i mogućnosti za displej ST7789H2 + FT6x06. | 2h |
| 13:30 | 14:00 | Pisanje specifikacije zahtjeva zajedno sa timskim kolegom. | 30m |
| 14:00 | 14:30 | Pisanje razrade projektnog zadatka zajedno sa timskim kolegom | 30m |
| 14:30 | 17:30 | Iscrtavanje osnovnog dipspleja i pravljenje funkcija iscrtajVertikalniPravougaonik(), iscrtajIsprekidaneLinije(), iscrtajSrce(), iscrtajProgres(), iscrtajSat(), dajX(), dajY(), iscrtajKazaljku(), iscrtajSpeedometer() i iscrtajUI(). | 3h |
| 17:30 | 17:50 | Sastavljanje koda zajedno sa timskim kolegom. | 20m |
| 16.06.2020. | **13:00** | **16:00** | **Sastanak sa timskim kolegom na platformi google.meet** | **3h** |
| 13:00 | 15:30 | Iscrtavanje početnog menija, menija za izbor moda igre i završnog menija i pravljenje funkcija iscrtajPocetniMeni(), izborPocetni(), iscrtajMeniModIgre(), izborMod(), iscrtajMeniLevelIgre(), izborLevel(), iscrtajZavrsniMeni(), izborZavrsni() i dodavanje određenog koda u main funkciju. | 2h i 30m |
| 15:30 | 16:00 | Sastavljanje koda zajedno sa timskim kolegom. | 30m |
| 18.06.2020. | **16:00** | **18:30** |  | **2h i 30m** |
| 16:00 | 16:30 | Omogućeno pomjeranje kazaljke u zavisnosti od brzine, onemogućeno pomjeranje auta van ceste. | 30m |
| 16:30 | 18:30 | Izrada novčića, koji kad se pokupe dodaju određen broj bodova na score, i također izrada srca koji kad se pokupe dodaju život ako već nije maksimalan broj života. Izrada funkcija iscrtajNovcic(), dodajNovcic(), dodajSrce(), provjeriSudarZaDatiNovcic(), provjeriSudarZaDatoSrce() i prepravka funnkcija provjeriSudar(), pomjeriAuta(), dajRandomAutoNovcicIliSrce(). | 2h |
| 19.06.2020. | **12:00** | **13:30** | **Sastanak sa timskim kolegom na platformi google.meet** | **1h i 30m** |
| 12:00 | 13:30 | Postavljanje UI sa brojem levela između levela u destination modu, omogućeno pomjeranje linija i postavljanje rekorda na završnom meniju ako je to dostignuto. | 1h i 30m |
| 20.06.2020. | **13:20** | **14:30** | **Optimiziranje koda, brisanje nepotrebnih linija koda i funkcija, minimiziranje osvježavanja displeja s ciljem da se što brže osvježi, da igra bude tečnija.** | **1h i 10m** |
| **UKUPNO** | | | | **14h i 30m** |